

Cool Japan 展示本リスト

No	書名	著者名	請求記号
1	ニッポンのマンガ*アニメ*ゲーム from 1989	メディア・アート国際化推進委員会編	726/N77
2	アニメを仕事に!トリガ一流アニメ制作進行読本	舛本 和也	778/Ma68
3	小説・秒速5センチメートル： A chain of short stories about their distance	新海 誠	913.6/Sh64
4	時をかける少女 改版	筒井 康隆	913.6/Ts93
5	細田守とスタジオ地図の仕事	日経エンタテインメント!編	778/H93
6	ドラことば：心に響くドラえもん名言集	小学館ドラえもんルーム編	726/D87
7	テヅカ・イズ・デッド ひらかれたマンガ表現論へ	伊藤 剛	726/I89
8	声優魂	大塚 明夫	771/O88
9	アイドル国富論：聖子・明菜の時代からAKB・ももクロ時代までを解く	境 真良	767/Sa29
10	僕たちのゲーム史	さやわか	798/Sa99
11	ゲーム的リアリズムの誕生	東浩紀	361.5/A99
12	コンテンツの思想：マンガ・アニメ・ライトノベル	東浩紀 [ほか]	361.5/A99
13	小池一夫のキャラクター新論：ソーシャルメディアが動かすキャラクターの力	小池一夫	726/Ko31
14	初音ミクはなぜ世界を変えたのか？	柴那典	763.9/Sh15
15	アーキテクチャの生態系： 情報環境はいかに設計されてきたか	濱野智史	548.93/H25
16	なぜ人はゲームにハマるのか： 開発現場から得た「ゲーム性」の本質	渡辺修司, 中村彰憲	798/W46
17	脱オタクファッションガイド：改 第2版	久世原案/晴瀬ひろき作画/ トレンド・プロ制作/ オーム社開発局企画編集	589/Ku99
18	仕事道楽：スタジオジブリの現場 新版	鈴木敏夫	778/Su96
19	マンガの食卓	南信長	726/Mi37
20	ゲームデザイン脳：梶田省治の発想とワザ	梶田省治	798/Ma66